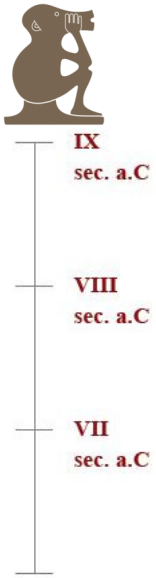
Il Museo dei più *curiosi*

MUSEO CIVICO ARCHEOLOGICO VERUCCHIO

Percorsi per le scuole

La storia



Tra gli oggetti del Museo si trova rappresentata la *scimmia* che, si sa, è per sua natura animale curioso. Abbiamo scelto questo simbolo per accompagnare le attività rivolte alle scuole e ai più giovani, nella speranza che la scoperta del Museo susciti in loro il desiderio di conoscenza.

Il viaggio ha inizio quasi 3000 anni fa, nella prima età del ferro (IX-VII secolo a.C.), quando sulla rupe di Verucchio si sviluppò un fiorente centro villanoviano, popolato da famiglie aristocratiche che basavano la loro ricchezza sugli scambi via terra e via mare e soprattutto sull'approvvigionamento dell'ambra, un bene di lusso con cui abili artigiani realizzarono gioielli ed altri oggetti preziosi.

Le scoperte e gli scavi succedutesi nel tempo a Verucchio hanno messo in luce circa 600 tombe con ricchi corredi. Tra i numerosi oggetti si sono conservati eccezionalmente anche quelli in materiale deperibile (abiti e tessuti in lana, arredi in legno, cibi animali e vegetali, contenitori in vimini), che oggi costituiscono un punto di riferimento imprescindibile per conoscere molti aspetti della cultura materiale antica.

Oggi il Museo Archeologico racconta le storie degli antichi abitanti villanoviani attraverso i loro corredi funerari, dalle abitudini quotidiane a quelle, più complesse, legate a riti che, in mancanza di testi scritti, si possono solo in parte ricostruire.

Info

I percorsi proposti alle scuole di ogni ordine e grado comprendono visite guidate, attività e laboratori manuali che il Museo progetta e realizza, avvalendosi di personale qualificato per accompagnare le classi alla scoperta dei Villanoviani.

Lo staff è sempre a disposizione degli insegnanti che vogliano realizzare progetti specifici e personalizzati, comunque collegati ai contenuti del Museo.

Referente: Elena Rodriguez
museoarcheologicoverucchio@gmail.com

Per le scuole il Museo apre tutti i giorni, previa prenotazione attraverso i seguenti contatti:
Ufficio IAT Verucchio
Tel. 0541 670222
E-mail: ufficioiat@prolocoverucchio.it

Costi

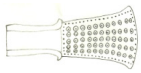
Percorso	€ (cad.)	Durata
Visita tradizionale e tematica	€ 3,00	1, 30'
Visita + attività/laboratorio	€ 5,00	2,30'
Storie dalla terra (microscavo)	€ 7,00	3,00'
Un museo … da favola	€ 4,00	1,30'
Villanoviamo (1 visita + 2 attività/laboratori)	€ 10,00	Tutto il giorno
Visita + Punti di vista (visita tattile)	€ 5,00	2,30'

È possibile scaricare il pdf dal sito:
www.museoarcheologicoverucchio.com

Visite a tema

La visita al Museo si sviluppa lungo una linea del tempo che racconta le fasi di vita del villaggio villanoviano di Verucchio attraverso i corredi più significativi esposti (Sala degli Antenati, Sala degli Armati, Sala del Mantello, Sala della Tessitrice, Sala delle Ambre, Sala dell'Area Sacra, Sala del Trono, Sala dei Nuovi Scavi).
La visita può avvenire come percorso classico, oppure può essere caratterizzata con un filo conduttore tematico, a scelta tra i seguenti

1. **Per via dell'ambra**. Il materiale che fece la ricchezza di Verucchio
2. **Banchetto dei vivi e dei morti**. Arredi, vasellame, cibi e abitudini nel banchettare
3. **La vita sul trono**. Le rappresentazioni sul trono del Principe di Verucchio
4. **Il rito funebre villanoviano**. La cremazione a Verucchio
5. **Animali di qua e di là**. Gli oggetti legati al mondo animale: uso e significato
6. **Antichi mestieri**. L'artigianato locale
7. **Per filo e per segno**. Filatura e tessitura a Verucchio
8. **Omero raccontato in Museo**. Il confronto fra le descrizioni omeriche e gli oggetti documentati a Verucchio
9. **Dalla miniera al museo.** Il ciclo di lavorazione di un oggetto in metallo
10. **I magnifici DIECI**. Il Museo raccontato attraverso 10 oggetti più significativi

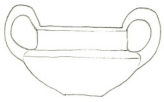


Attività

Attività animate

La visita guidata viene integrata con attività di giochi e sfide che stimolano intelletto e fantasia mettendo alla prova le competenze acquisite dai ragazzi nel corso della visita.

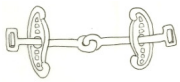
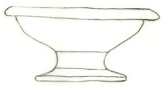
1. **Banchetto dei vivi e dei morti**. Gioco a prove per la ricostruzione "teatralizzata" di un banchetto villanoviano
2. **Una caccia bestiale!** Gioco a prove alla scoperta degli oggetti legati agli animali e del loro uso e significato
3. **Il gioco dell'oca villanoviana**. Gioco a prove alla scoperta dei siti villanoviani di Verucchio e del territorio circostante



Laboratori

La visita guidata viene integrata con attività che favoriscono la manualità e funzionali a consolidare le competenze acquisite e verificare i contenuti.

1. **Per filo e per segno.** Prove di tessitura al telaio
2. **Un oggetto a forma di...** Lavorazione dell'argilla per creare un vaso o un altro oggetto
3. **Dalla miniera al museo**. Decorazione di una lamina con lo sbalzo
4. **Storie sottoterra. Miscroscavo per micro-archeologi.** Simulazione di uno scavo archeologico

Percorsi speciali

Un museo da favola

Per i più piccoli, la scoperta del museo può avvenire tramite la narrazione di favole che prendono spunto da alcuni oggetti esposti.

1. **Le lacrime delle Eliadi.** Il racconto dell'origine dell'ambra
2. **La stanza degli oggetti parlanti.** Girando tra le sale del Museo alcuni oggetti prendono vita e...

Villanovi*amo*

Il Museo sostituisce per un giorno l'aula di lezione, per un percorso così strutturato:
Mattino: visita al Museo + laboratorio
Pomeriggio: attività animata o visita all'area archeologica di Pian del Monte.
Le attività vanno scelte al momento della prenotazione tra quelle sopra elencate.

Punti di vista.

Il doppio senso dell'archeologia: scavare per ricostruire.

Una sezione speciale del Museo propone la ricostruzione in scala reale di una tomba villanoviana con parte del suo corredo. L'allestimento presenta il punto di vista di chi ha preparato la tomba 3000 anni fa e, tramite un multimediale, quello dell'archeologo che l'ha scavata nell'anno 2006.
La visita avviene attraverso l'esplorazione tattile degli oggetti ricostruiti e può essere abbinata ad una attività manuale.